

АКРОПОЛІС.

СОЛО-ГРА

ОГЛЯД І МЕТА ГРИ

Киньте виклик найвідомішим архітекторам Давньої Греції!

Проявіть винахідливість і подолайте трьох сильних суперників, щоб здобути титул великого архітектора!

У цьому режимі ви змагатиметесь з одним із видатних архітекторів минулого. Свій хід ви виконуватимете за базовими правилами гри «Акрополіс». Дотримуйтесь правил для соло-гри, щоб обраний вами видатний архітектор виконував свої ходи та реагував на ваші дії. Залежно від обраного рівня складності серед трьох доступних змінюється спосіб підрахунку ПО для вашого суперника. Ви готові до двобою?

ПІДГОТОВКА

Підготуйте гру за відповідними правилами для двох гравців. Ви будете першим гравцем.

- Візьміть 1 початкову плитку кварталів, 1 кубик каменю та фішку головного архітектора.
- Видатний архітектор починає гру з 1 початковою плиткою кварталів і 2 кубиками каменю.

Примітка. Виділіть достатньо місця для ігрової зони видатного архітектора, щоб не плутати його ігрові компоненти зі своїми.

ПЕРЕБІГ ГРИ

ХІД ГРАВЦЯ

ВИБІР ПЛИТКИ КВАРТАЛІВ

У свій хід виконуйте дії так само, як вказано в базових правилах.

Однак, коли ви витрачаєте кубики каменю, щоб узяти плитку кварталів із будівельного майданчика, не кладіть їх у загальний запас, а передавайте своєму супернику.

Видатний архітектор у свій хід бере найдешевшу плитку кварталів із площею з будівельного майданчика. Якщо в нього недостатньо кубиків каменю або якщо такого кварталу немає, він бере першу плитку.

Кубики каменю, заплачені видатним архітектором, повертаються в загальний запас.

▶ РОЗМІЩЕННЯ ПЛИТКИ В МІСТІ

У свій хід виконуйте дії так само, як вказано в базових правилах.

Коли хід робить видатний архітектор, покладіть вибрану для нього плитку кварталів на територію його міста, не намагаючись приєднати її до інших плиток. Наприкінці гри всі плитки кварталів у місті видатного архітектора вважаються розміщеними згідно з умовами будівництва.

Примітка. Ви можете дивитися, які плитки кварталів є на території міста вашого суперника.

▶ ПОПОВНЕННЯ БУДІВЕЛЬНОГО МАЙДАНЧИКА

У свій хід виконуйте дії так само, як вказано в базових правилах.

Важливо! Як і в базових правилах гри, не розіграйте останню плитку кварталів із будівельного майданчика.

КІНЕЦЬ ГРИ

▶ ПІДРАХУНОК ПО

Підрахуйте ПО так само, як і в гри за базовими правилами.

Підрахуйте ПО видатного архітектора відповідно до вибраного рівня складності:

- **Іпподам** (легкий рівень): усі райони в місті Іпподама вважаються розміщеними на першому рівні.
Змагаючись із Іпподамом, ви тренуєтеся грати в соло-гру. Зігравши кілька партій, ви обов'язково переможете Іпподама.
- **Метаген** (середній рівень): усі райони в місті Метагена вважаються розміщеними на першому рівні. Метаген отримує 2 додаткові ПО за кожний кар'єр, яким володіє.
Метаген — гідний суперник. Будьте з ним обережні, не дозволяйте йому заволодіти великою кількістю кар'єрів.
- **Каллікрат** (складний рівень): усі райони в місті Каллікрата вважаються розміщеними на другому рівні.
Каллікрат стане вашим головним суперником. Доведеться зіграти чимало партій, щоб перемогти його. Не опускайте руки, намагайтеся адаптувати свою стратегію проти нього. Пробуйте знову і знову, і перемога буде за вами!

Ви перемагаєте у грі, якщо набрали більше ПО, ніж видатний архітектор.

У разі нічиєї за очками перемагає гравець із найбільшою кількістю каменів у своєму запасі.



Щасти!
Καλή τύχη ! Kalí týchi !



© & © Gigamic 2022